
Subject: RenHelp sucks

Posted by [mr£Ä\\$Ä-z](#) on Tue, 19 Aug 2008 10:56:24 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

How do i paint the Texture in LE? i choosed a Texture now
how do i add it to the map ?

File Attachments

1) [zufuzhjfuzjfg.jpg](#), downloaded 762 times

Subject: Re: RenHelp sucks

Posted by [DL60](#) on Tue, 19 Aug 2008 17:08:36 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Weiß garnicht was es an renhelp zu meckern gibt. Da gibts sogar n tutorial wie man sowas in gmax macht.

Ansonsten hast duch alles auf deinem Screenshot. Sogar bei der Option ist Texture paint ausgewählt. Wenn du die Textur ausgewählt hast musst du auf den blauen Butten mit dem Berg ähnlichen Bild oben in der Leiste drücken und dann kannst pinseln (bin mir nicht ganz sicher obs gerade dieser Button war. vlt wars auch ein anderer dort oben). Ich hab meine allererste Map vor 5 Jahren mit Heighfield gemacht aber das hat so gesuckt, dass ich mich ewig hinters gmax/max geklemmt hab, um das im Gmax/max zu können.

Subject: Re: RenHelp sucks

Posted by [mr£ÄŞÄ-z](#) on Tue, 19 Aug 2008 17:30:28 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Geht nicht, nur bei heighfiled map geht das... wie kann ich meine Map die ich in 3ds max geamacht hab pinseln?

Subject: Re: RenHelp sucks

Posted by [Goztow](#) on Tue, 19 Aug 2008 18:04:19 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Please only discuss in English, so everyone understands.

Subject: Re: RenHelp sucks

Posted by [mr£ÄŞÄ-z](#) on Tue, 19 Aug 2008 18:11:51 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

how can i use the vertex paint to paint my map because the LE paint is just for heightfiled map

Subject: Re: RenHelp sucks

Posted by [DL60](#) on Tue, 19 Aug 2008 22:06:42 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

There is tutorial for that on renhelp. There you can learn all you need. It's called "Alpha Blending".

Subject: Re: RenHelp sucks

Posted by [mr£Ä§Ä-z](#) on Tue, 19 Aug 2008 22:41:22 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

ok i suck at mapping, gonna get back to make some guns, vehs etc...

File Attachments

1) [lol.jpg](#), downloaded 522 times

